



## เอเชียซอฟท์ แจ้งผลประกอบการปี 2559

### บอร์ดมีมติอนุมัติแผนล้างขาดทุนสะสม และออกใบ Warrant

#### เพื่อเตรียมการให้กลับมาจ่ายเงินปันผลได้

28 กุมภาพันธ์ 2560 : นายปราโมทย์ สุจิตพร ประธานเจ้าหน้าที่บริหาร บริษัท เอเชียซอฟท์ คอร์ปอเรชั่น จำกัด (มหาชน) กล่าวว่า งบการเงินรวมของบริษัทฯ ในไตรมาส 4 ของปี 2559 มีผลขาดทุน 66.9 ล้านบาท ขาดทุนน้อยกว่าไตรมาส 4 ของปี 2558 จำนวน 210.5 ล้านบาท คิดเป็น 75.9% และเมื่อเปรียบเทียบกับผลขาดทุนของปี 2559 และปี 2558 ซึ่งมีผลขาดทุน 216.7 ล้านบาท และ 475.1 ล้านบาทตามลำดับ คิดเป็นร้อยละ 54.4% สะท้อนให้เห็นถึงสถานการณ์ที่ดีขึ้นของบริษัท

นอกจากนี้ ตัวเลขผลประกอบการของบริษัทฯ ในต่างประเทศมีการเติบโตมากขึ้น ทั้งตัวเลขรายได้และยอดผู้เล่น เป็นผลมาจากการเปิดให้บริการเกมในประเทศนั้นๆ ได้รับความนิยม ซึ่งส่งผลให้ภาพรวมของบริษัทฯ ดีขึ้น

งบการเงินรวม	ไตรมาส 4 (ตุลาคม – ธันวาคม)				
	ไตรมาส 4 '59		ไตรมาส 4 '58		เพิ่ม/ลด
	(ล้านบาท)	(ร้อยละ)	(ล้านบาท)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)
รายได้จากการขายและบริการ	236.0	100.0%	186.8	100.0%	26.3%
ต้นทุนขาย	(167.1)	(70.8%)	(70.9)	(38.0%)	135.7%
ค่าใช้จ่ายในการขาย	(18.9)	(8.0%)	(34.6)	(18.5%)	(45.4%)
ค่าใช้จ่ายในการบริหาร	(31.5)	(13.3%)	(131.4)	(70.3%)	(76.0%)
รายการพิเศษ	(54.2)	(23.0%)	(265.1)	(141.9%)	(79.6%)
กำไรสุทธิ	(66.9)	(28.3%)	(277.4)	(148.5%)	75.9%

งบการเงินรวม	มกราคม – ธันวาคม				
	ม.ค. – ธ.ค. '59		ม.ค. – ธ.ค. '58		เพิ่ม/ลด
	(ล้านบาท)	(ร้อยละ)	(ล้านบาท)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)
รายได้จากการขายและบริการ	861.3	100.0%	860.5	100.0%	0.1%
ต้นทุนขาย	(648.8)	(75.3%)	(637.4)	(74.1%)	1.8%
ค่าใช้จ่ายในการขาย	(108.5)	(12.6%)	(97.9)	(11.4%)	10.8%
ค่าใช้จ่ายในการบริหาร	(185.0)	(21.5%)	(323.1)	(37.5%)	(42.7%)
รายการพิเศษ	(86.8)	(10.1%)	(360.8)	(41.9%)	(75.9%)
กำไรสุทธิ	(216.7)	(25.2%)	(475.1)	(55.2%)	(54.4%)

สำหรับแนวทางในปี 2560 นี้ บริษัทฯ มุ่งเน้นการกลับมาสร้างผลกำไร โดยโฟกัสในการเปลี่ยนรูปแบบโมเดลทางธุรกิจใหม่กับผู้พัฒนาเกม เพื่อเป็นการลดต้นทุนการลงทุน และลดความเสี่ยงต่างๆ ในการเปิดให้บริการเกมใหม่ นอกเหนือจากในปีที่ผ่านมา ที่มุ่งการจัดการโครงสร้างต่าง ๆ ทั้งภายในและต่างประเทศ จัดการรายการพิเศษที่เกี่ยวกับการด้อยค่าลิขสิทธิ์ที่ไม่ก่อเกิดรายได้เกือบทั้งหมดแล้ว ทั้งนี้เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการแข่งขัน

นอกจากนี้ จากการประชุมของคณะกรรมการบริษัทฯ (27 ก.พ. 2560) ได้มีมติอนุมัติรายการดังต่อไปนี้ เพื่อเสนอให้ผู้ถือหุ้นพิจารณาอนุมัติต่อไป

- มติอนุมัติการปรับลดขนาดทุนสะสมด้วยเงินสำรองตามกฎหมายและส่วนเกินมูลค่าหุ้น ส่งผลให้ขนาดทุนสะสมในงบการเงินรวมจากยอด 1,122,011,111 บาท เป็น 293,577,355 บาทและในงบการเงินเฉพาะกิจการจากขนาดทุนสะสม 1,173,650,546 เป็น 345,216,790 บาท เพื่อรองรับผลประกอบการที่คาดว่าจะดีขึ้นในปี
- มติอนุมัติการออกไปสำคัญแสดงสิทธิที่จะซื้อหุ้นสามัญ (Warrant) ให้แก่ผู้ถือหุ้น ในอัตรา 4 หุ้น เก่าต่อ 1 หน่วยใบสำคัญแสดงสิทธิ ในราคาใช้สิทธิ 2 บาท (Exercise Price) มีอายุ 3 ปี สามารถใช้สิทธิได้ทุก 6 เดือน

บริษัทฯ เชื่อมั่นว่า ด้วยแผนการดำเนินงานที่ชัดเจน จะส่งผลให้ภาพรวมของบริษัทฯ เป็นไปในทิศทางที่ดีขึ้น ทั้งในแง่ของผลประกอบการที่เติบโตขึ้นตามเป้าหมายที่วางไว้ ทำให้มีประสิทธิภาพในด้านการแข่งขันเพิ่มมากขึ้น ทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศ นายปราโมทย์ กล่าวเสริม

## เกี่ยวกับบริษัท เอเชียซอฟท์ คอร์ปอเรชั่น จำกัด (มหาชน)

บริษัท เอเชียซอฟท์ คอร์ปอเรชั่น จำกัด (มหาชน) เป็นผู้ให้บริการด้านความบันเทิงออนไลน์ชั้นนำในภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ (Regional Online Entertainment Service Provider) โดยครอบคลุมการให้บริการ 6 ประเทศ ในประเทศไทย สิงคโปร์ มาเลเซีย เวียดนาม อินโดนีเซีย และฟิลิปปินส์ ก่อตั้งขึ้นเมื่อ พ.ศ. 2544 และจดทะเบียนในตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทยในปี พ.ศ. 2551 ทั้งนี้ เอเชียซอฟท์ ดำเนินธุรกิจอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง ได้แก่ การพัฒนาเกมออนไลน์ การให้บริการโฆษณาออนไลน์ การให้บริการเว็บทำเกม(Game Portal) [www.playpark.com](http://www.playpark.com) การให้บริการเติมเงินออนไลน์ผ่านระบบเอแคช (@ Cash) และธุรกิจอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับซอ์กับไอที โดย ณ สิ้นไตรมาส 4 ปี 2559 ได้เปิดให้บริการเกมออนไลน์ทั้งในประเทศและต่างประเทศทั้งสิ้นรวม 35 เกม