

## เล่าเรื่องหุ้น-การเงิน

● ดัชนี SET วานนี้ (30 พ.ค.) ปิดการซื้อขายที่ 1,568.57 จุด เพิ่มขึ้น 0.40 จุด หรือ 0.03% มูลค่าการซื้อขาย 33,633 ล้านบาท โดยในกระดานบิกลิตต์มีการทำรายการของหุ้นใหญ่ อาทิ บีเจซี (BJC) จำนวน 107 ล้านหุ้น ราคาเฉลี่ย 45.25 บาท คิดเป็นมูลค่า 4,841 ล้านบาท, หุ้นบ้านปู (BANPU) มีรายการบิกลิตต์จำนวน 3,305 ล้านหุ้น ราคาเฉลี่ย 18.59 บาท รวมเป็นมูลค่า 61.44 ล้านบาท และหุ้นทีพีไอโพลีน (TPIPL) มีรายการบิกลิตต์ 4.28 ล้านหุ้น ราคาเฉลี่ย 2.33 บาท รวมมูลค่า 9.98 ล้านบาท

● **เธียร์สร์ตัน (TSR)** วานนี้มาให้ข้อมูลในงานพบนักลงทุน ทาง **วิรัช วงศ์นิรันดร์** กรรมการผู้จัดการ บอกว่า ปีนี้บูกตลาดเครื่องกรองน้ำในกัมพูชาเพื่อกระจายความเสี่ยง หลังจากที่เริ่มขยายตลาดในสปป.ลาว และได้รับผลตอบแทนที่ดีกลับมา โดยเชื่อว่า ภายในไตรมาส 4 ปีนี้ จะได้เห็นความชัดเจน ปัจจุบันอยู่ระหว่างเจรจากับพันธมิตร เบื้องต้นอยู่ระหว่างพิจารณาลักษณะการลงทุนอาจเป็นการตั้งตัวแทนจำหน่าย หรือเป็นการร่วมทุน นอกจากนี้ ปัจจุบันบริษัทยังอยู่ระหว่างเจรจากับพันธมิตรในประเทศพม่า และประเทศเวียดนามด้วย แต่อาจยังไม่ได้อัปเดตเร็วๆ นี้

ส่วนธุรกิจสินเชื่อบุคคล ที่ดำเนินการภายใต้ บริษัท เธียร์สร์ตัน ลีสซิ่ง จำกัด

มีทุนจดทะเบียน 50 ล้านบาท จะเริ่มให้บริการสินเชื่อบุคคล และรับจำนำเล่มทะเบียนรถ ในช่วงไตรมาส 3 ปีนี้ ซึ่งถือว่าเป็นแผนที่กำลังจากเดิมจะเปิดตั้งแต่ไตรมาสแรก เนื่องจากบริษัทต้องการเตรียมระบบภายในให้สมบูรณ์ก่อน โดยปีนี้จะคาดว่าจะมียอดปล่อยสินเชื่ออยู่ที่ 10 ล้านบาท

ส่วนราคาหุ้นในกระดานวานนี้ ปิดที่ 5.05 บาท เพิ่มขึ้น 3.48%

● **ทางด้านเอเชียซอฟท์ คอร์ปอเรชั่น (AS)** หลังจากผลประกอบการไตรมาส 1 ปี 2560 เริ่มกลับมาดีกว่าแล้ว โดยอยู่ที่ 10 ล้านบาท บริษัทก็มองการณ์ไกลไปถึงสิ้นปี บอกว่า ทั้งปีนี้จะพลิกมีกำไรสุทธิได้ จากปี 2559 ที่ขาดทุนสุทธิ 216 ล้านบาท

และยังผันไกลไปถึงการล้างขาดทุนสะสมอีกด้วย โดยปัจจุบัน มีขาดทุนสะสม จำนวน 100 ล้านบาท จากที่ผ่านมาล้างขาดทุนสะสมไปบ้างแล้ว โดยหวังนำกำไรจากการดำเนินงานมาล้างขาดทุนสะสม จะพยายามล้างขาดทุนสะสมให้หมดภายในปี 2561

ส่วนทั้งปีบริษัทยังคงเป้ารายได้เติบโต 10-15% จากปีก่อนที่มีรายได้ 880 ล้านบาท หลังมีการเปิดตัวเกมใหม่ปีนี้ โดยเป็นเกม PC จำนวน 5 เกม และเกมมือถือ 8 เกม เริ่มทยอยเปิดตัวในช่วงปลายไตรมาส 2 ปี 2560 จนถึงปลายปี โดยเกมใหม่นี้เป็นเกมที่บริษัทซื้อลิขสิทธิ์ ขณะที่เกมเดิมยังมีรายได้ที่ดี โดยสัดส่วนรายได้ปีนี้มาจากต่างประเทศ 60% ในประเทศ 40% รวมถึง บริษัทปรับโครงสร้างทางธุรกิจ ทำให้ต้นทุนลดต่ำลงและ ไม่มีการตั้งสำรองอีก